

Arduino – Utilisation des variables – Moniteur série

Affichage des variables

articlePomme
prixPomme
euro

```

10 char articlePomme[]="le prix des pommes : ";
11 char euro[]=" Euro";
12 float prixPomme = 1.09;
13
14 void setup()
15 {
16   Serial.begin(9600); // Activation du moniteur serie
17 }
18
19 void loop()
20 {
21   // Affichage dans moniteur serie
22   Serial.print(articlePomme); // Affichage variable articlePomme
23   Serial.print (prixPomme); // Affichage variable prixPomme
24   Serial.println(euro); // Affichage variable euro
25 }

```

Moniteur série

```

le prix des pommes : 1.09 Euro
le prix des pommes : 1.09 Euro
le prix des pommes : 1.09 Euro
le prix des pommes : 1.09 Euro
le prix des pommes : 1.09 Euro
le prix des pommes : 1.09 Euro
le prix des pommes : 1.09 Euro
le prix des pommes : 1.09 Euro
le prix des pommes : 1.09 Euro
le prix des pommes : 1.09 Euro

```

Code :

// Exemples de variables

```

boolean maVariable01 =true; // Affecte true ou false soit 1 ou 0
int maVariable02 = -10; // Affecte le chiffre -10
unsigned int maVariable03 = 10; // Affecte le chiffre 10
char maVariable04 = 'A'; // Affecte la lettre A
word maVariable06 = 'A'; // Affecte la valeur ASCII du caractère A
int maVariable07 = 1.09; // Affecte 1
float maVariable08 = 1.09 // Affecte 1.09

```

// Exemple de variable de type char avec []

```

char articlePomme[]="le prix des pommes : "; //Affecte « le prix des pommes : »
char euro[]=" Euro"; //Affecte « Euro »
float prixPomme = 1.09; // Affecte 1.09

```

```

void setup()
{
  Serial.begin(9600); // Activation du moniteur serie
}

```

```

void loop()
{
  // Affichage dans moniteur serie
  Serial.print(articlePomme); // Affichage variable articlePomme
  Serial.print (prixPomme); // Affichage variable prixPomme
  Serial.println(euro); // Affichage variable euro
}

```